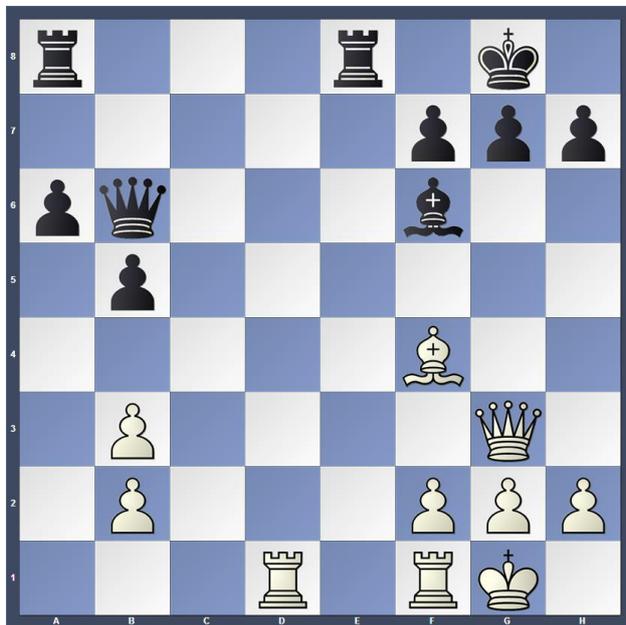
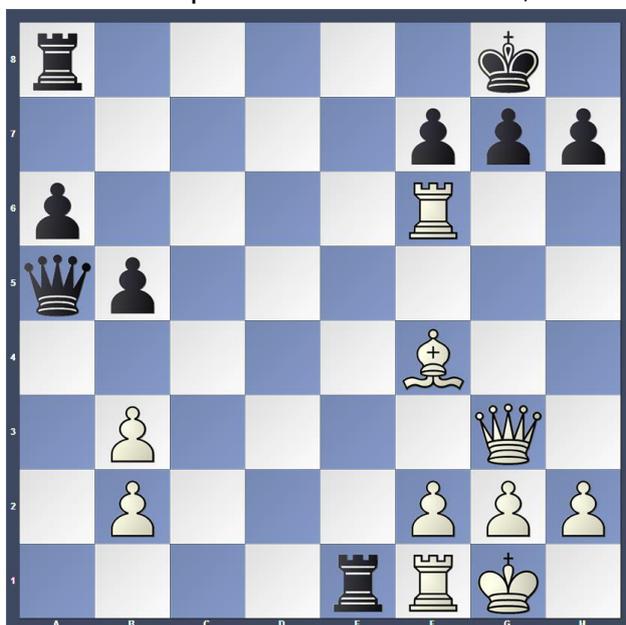


Quelques combinaisons issues du tournois d'Arthur. à trouver :

1 / La première facile, trait aux blancs



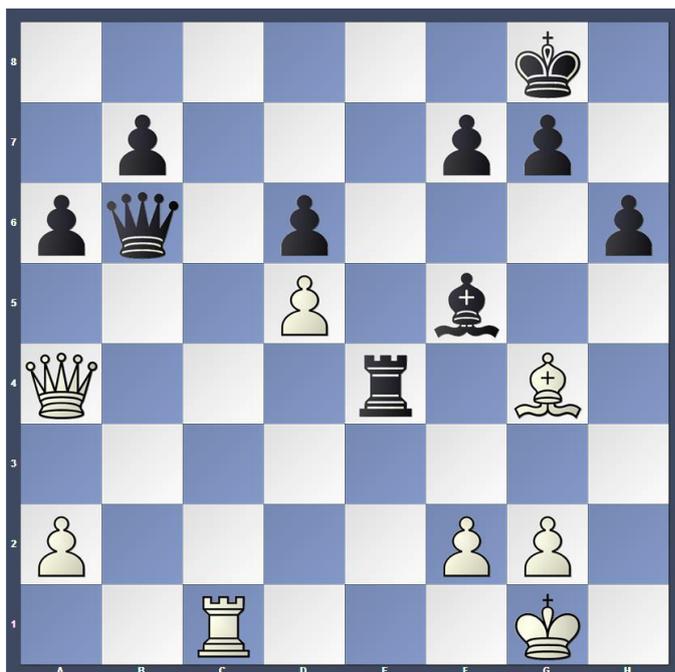
2 / La suite de la partie, non pas une combinaison mais un coup défensif à trouver contre le coup à venir des noirs Da1, trait aux blancs :



3 / Avec une Tour de moins, les blancs sont condamnés à réussir, et touchent au but , par quel coup , trait aux blancs ?



4/ Les noirs viennent de jouer Te4 pensant rafler le Fou ;quel coup contre le plan des Noirs, trait aux blancs ?



Solutions :

Diagramme n°1

1) Td6, gagne une pièce ensuite par 2)Txf6

Diagramme n°2

1) Tç6 . Sur 1)...Da1, suit 2)Tç1

Diagramme n°3

1) Txa2 ! mat forcé soit par 2)Dç7 soit par 2)Ta8#

Diagramme n°4

1) Fxf4 gagne la pièce car 1)...Txa4 2)Tç8 mat